

## Perancangan Sistem Informasi Penjualan Rokok Pada PT Gawih Jaya

Devi Sarina Hartaty<sup>1</sup>, Fiqih Ismawan<sup>2</sup>, dan Fitriana Destiawati<sup>3</sup>

Program Studi Teknik Informatika Universitas Indraprasta PGRI

[Devi.s.hartaty@gmail.com](mailto:Devi.s.hartaty@gmail.com)<sup>1</sup>, [vq.unindra@gmail.com](mailto:vq.unindra@gmail.com)<sup>2</sup>, [honeyzone86@gmail.com](mailto:honeyzone86@gmail.com)<sup>3</sup>

### Abstrak

PT Gawih Jaya merupakan salah satu perusahaan distributor dari Wismilak Group yang menduduki posisi ke-6 sebagai perusahaan rokok terbesar di Indonesia. Adapun rumusan masalahnya sistem pada PT Gawih Jaya masih dilakukan secara konvensional yang memungkinkan kesulitan saat mencari atau menyimpan data rokok, data supplier, data penjualan rokok dan data pembelian rokok serta membuat laporan dan nota. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem penjualan rokok yang dapat membantu dalam proses kerja dan mengurangi kesalahan kerja. Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan ini adalah metode penelitian kualitatif dengan desain *waterfall* yaitu metode yang menekankan fase-fase yang berurutan dan sistematis, dimulai dari spesifikasi kebutuhan konsumen dan berkembang melalui proses perencanaan, pemodelan, pembangunan, dan penyebaran, yang berujung pada dukungan terus menerus untuk sebuah perangkat lunak yang utuh. Dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa PT Gawih Jaya memerlukan sebuah sistem yang dapat meminimalisir kesalahan dalam melakukan pendataan penjualan rokok. Oleh karena itu peneliti membuat sistem yang terkomputerisasi agar dapat membantu pegawai dalam menginput data *supplier*, data rokok, data pembelian rokok, data penjualan rokok serta pembuatan laporannya.

**Kata Kunci:** *sistem, informasi, penjualan, rokok, java*

### Abstract

PT Gawih Jaya is one of the distributor companies of the Wismilak Group which occupies the 6th position as the largest cigarette company in Indonesia. The formulation of the problem is the system at PT Gawih Jaya is still done conventionally which allows difficulties when finding or storing cigarette data, supplier data, cigarette sales data and cigarette purchase data as well as making reports and notes. This study aims to build a cigarette sales system that can assist in the work process and reduce work errors. The research method used in this design is a qualitative research method with a waterfall design, namely a method that emphasizes sequential and systematic phases, starting from the specification of consumer needs and progressing through the process of planning, modeling, development, and deployment, which leads to continuous support for a complete software. From this research, it can be concluded that PT Gawih Jaya needs a system that can minimize errors in collecting cigarette sales data. Therefore, researchers created a computerized system in order to assist employees in inputting supplier data, cigarette data, cigarette purchase data, cigarette sales data and making reports.

**Keywords:** *system, information, sale, cigarette, java*

### 1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi saat ini yang sangat berkembang menyangkut ke segala aspek kehidupan di semua bidang,

maka akan mendukung juga adanya suatu sistem informasi yang dapat mengolah data secara cepat, tepat, dan akurat serta dapat dimanfaatkan sesuai kebutuhan penggunaannya.

Rumusan masalah yang terjadi pada PT Gawih Jaya adalah pencatatan data-data masih menggunakan sistem secara konvensional, untuk mengetahui data supplier, data rokok, data pembelian rokok, data penjualan rokok serta pembuatan laporannya masih menggunakan cara penulisan di buku besar atau kertas yang membuat tingginya kemungkinan kehilangan data akibat tinta pudar dan rusak atau hilangnya kertas. Selain itu, dikarenakan sistem masih secara konvensional memperlambat pegawai dalam mencari data yang sudah lama tersimpan.

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah diharapkannya sistem informasi pada PT Gawih Jaya yang telah terkomputerisasi lebih efektif dan efisien sehingga memudahkan pegawai dalam mencari data supplier, data rokok, data pembelian rokok, data penjualan rokok serta pembuatan laporan dan nota.

Manfaat dalam penelitian ini adalah menambah pengetahuan, wawasan dan pengalaman sehingga dapat menjadi tenaga kerja yang berguna dan siap untuk menghadapi tantangan dunia kerja sesungguhnya dan meningkatkan pemahaman tentang struktur dan sistem kerja dalam pengembangan aplikasi pada sistem java.

Menurut (Wahyu hidayat dkk, 2019:57), “Perancangan adalah proses merencanakan segala sesuatu terlebih dahulu. Perancangan merupakan wujud visual yang dihasilkan dari bentuk-bentuk kreatif yang telah direncanakan.

Menurut Hartono dalam jurnal (Putra, 2019:173), “Sistem adalah suatu himpunan dari berbagai bagian atau elemen, yang saling berhubungan secara terorganisasi berdasarkan fungsi-fungsinya, menjadi suatu kesatuan”.

Menurut (Eilon, 2014:40) dalam buku “**Sistem Informasi Manajemen Organisasi Yogyakarta**” mengatakan bahwa, “Informasi adalah sebagai pernyataan yang menjelaskan suatu peristiwa atau suatu objek atau suatu konsep, sedemikian rupa sehingga membantu kita untuk membedakan dari yang lain”.

Menurut Chairul Marom dalam buku “**Sistem Akuntansi Perusahaan Dagang**” (Baar, 2014:3) menyatakan bahwa, “Penjualan adalah penjualan barang dagangan sebagai usaha pokok perusahaan yang biasanya dilakukan secara teratur”.

Menurut Menurut Kesowo yang dikutip oleh (Hapsari, 2012:60), “Rokok adalah hasil olahan tembakau yang terbungkus, sejenis cerutu atau bentuk lainnya yang dihasilkan dari tanaman *Nicotiana Tabacum*, *Nicotiana Rustica* dan sejenisnya”.

Menurut H.M.N. Purwosutjipto dalam jurnal (Shobirin, 2015:9) menyatakan bahwa, “Perseroan terbatas adalah persekutuan berbentuk badan hukum. Badan hukum ini tidak disebut “persekutuan”, tetapi “perseroan”, sebab modal badan hukum itu terdiri dari sero-sero atau saham yang dimilikinya”.

## 2. Penelitian yan Relevan

Penelitian yang dilakukan oleh (Salim DKK, 2011) yang berjudul Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Rokok Pada Perseroan Terbatas (PT) Makro Mark Berdasarkan Penjualan Pegawai Sales. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah dalam pengontrolan barang dan melihat persediaan barang maupun pembuatan laporan, seperti laporan penjualan, pembelian dan laporan persediaan barang juga akan memberikan informasi kepada pihak PT.Makro mark untuk mengetahui data transaksi pembelian dan penjualan rokok untuk sales.

Penelitian yang dilakukan oleh (Nugroho & Suharnawi, 2018) yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Rokok Elektrik Berbasis Web Pada Syndicate Vape Store Jepara. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah konsumen mendapatkan informasi tentang produk tanpa harus datang langsung ke Syndicate Vape Store Jepara, Mempermudah perusahaan dalam melakukan transaksi yang selama ini bersifat konvensional menjadi *e-commerce* dan Data transaksi penjualan pada Syndicate Vape Store Jepara dapat di lihat melalui website.

Penelitian yang dilakukan oleh (Kuncoro, 2020) yang berjudul Sistem Informasi Penjualan *E-Liquid Nerd Bookshop* Berbasis Website. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah proses pemesanan secara online yang tidak mengharuskan pelanggan untuk datang langsung ke toko. Website yang digunakan oleh calon pelanggan/member diwajibkan registrasi dahulu sebelum

memesan barang/produk *Nerd Bookshop*, setelah registrasi member dapat memesan barang sesuai keinginan, setelah itu ada konfirmasi pembayaran untuk barang yang telah dipesan. Pihak pegawai juga mudah dapat mengelola data barang/produk, mengelola data member, data pemesanan dan data konfirmasi pembayaran.

Penelitian yang dilakukan oleh (Nagara DKK., 2015) yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Pada PT Surya Madistrindo Menggunakan Sistem Barcode. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan pekerjaan *admin* karena awalnya *admin* melakukan tiap transaksi dengan cara pencatatan di dalam buku, serta akurasi perhitungan menjadi jauh lebih baik serta dimanfaatkannya aplikasi ini kendala-kendala yang ada dapat diatasi, sehingga secara tidak langsung meningkatkan produktivitas penjualan PT. Surya Madistrindo Samarinda.

### 3. Metodologi Penelitian

#### Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif. Menurut (Darna & Herlina, 2018), Metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat postpositivisme, digunakan untuk meneliti pada kondisi obyek yang alamiah, (sebagai lawannya adalah eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrumental kunci, pengambilan sampel sumber data dilakukan secara purposive dan snowball, teknik pengumpulan dengan triangulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif/kualitatif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi.

#### Metode Pengumpulan Data

Menurut Riduwan yang dikutip (Tanujaya, 2017), Metode pengumpulan data ialah teknik atau cara-cara yang dapat digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Metode pengumpulan data yang digunakan, antara lain:

##### 1. Observasi

Menurut Riduwan yang dikutip dalam jurnal (Ayudia DKK., 2016),

observasi merupakan teknik pengumpulan data, di mana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan.

##### 2. Studi Kepustakaan

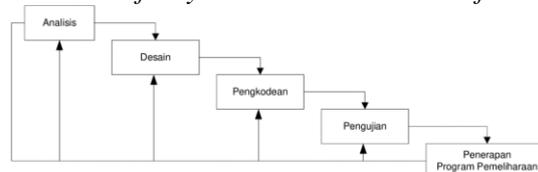
Menurut Sugiyono dalam (Ryan & Siallagan, 2020), Studi kepustakaan merupakan kajian teoritis, referensi serta literatur ilmiah lainnya yang berkaitan dengan budaya, nilai dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti.

##### 3. Wawancara

Menurut (Widyastuti DKK., 2017), wawancara merupakan suatu cara yang dilakukan melalui pertanyaan-pertanyaan yang diajukan pada seseorang yang diperlukan bagi penelitian untuk memperoleh informasi atau situasi dari orang tersebut.

#### Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Menurut (Pressman, 2015), *Waterfall* adalah “Model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga dengan “*Classic Life Cycle*” atau metode *Waterfall*”.



Gambar 1. Metode Waterfall

### 1. Hasil dan Pembahasan

#### Langkah Metode yang Digunakan

Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* yang dapat dirincikan sebagai berikut:

##### 1) Analisa Kebutuhan Sistem

Sebelum merancang sebuah sistem, peneliti harus memahami kebutuhan PT Gawih Jaya tersebut, apa saja yang diinginkan untuk mempermudah pekerjaannya.

##### 2) Desain Sistem

Peneliti melakukan penugasan

pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada pada PT Gawih Jaya dengan menggunakan perangkat permodelan diagram alir data, hubungan entitas serta struktur dan bahasa data.

- 3) Penulisan Kode Program  
Pada Tahap ini dibuat pengkodean membangun aplikasi pada PT Gawih Jaya yang merupakan tahap untuk membuat suatu kode tentang aplikasi yang dibuat agar dapat dibaca dan diterjemahkan oleh bahasa komputer.
- 4) Pengujian Sistem  
Pengujian ini dilakukan untuk mengantisipasi masalah-masalah antarmuka dan perancangan jalur penanganan kesalahan antar sistem pada perangkat lunak.
- 5) Penerapan Program dan Pemeliharaan  
Pada tahap ini dilakukan tahap yaitu mengoreksi kesalahan pada perangkat lunak yang baru diketahui pada saat perangkat lunak digunakan. Dengan adanya tahap pengoreksi kesalahan terhadap aplikasi sistem pengarsipan maka kesalahan-kesalahan yang terdapat pada informasi penjualan ini dapat di perbaiki.

**Alternatif Permasalahan**

Setelah melakukan penelitian maka dihasilkan analisa permasalahan sebagai berikut:

1. Proses persediaan rokok yang masih dilakukan secara konvensional dengan menggunakan media kertas.
2. Sistem informasi mengenai persediaan barang yang masih konvensional menyebabkan lambannya pekerjaan bagian pegawai dalam pendataan barang oleh supplier dan agen.
3. Kurangnya sumber daya manusia yang memahami sistem komputerisasi menjadi suatu penyebab belum dibuatnya sistem aplikasi yang terkomputerisasi.

**Alternatif Penyelesaian Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang telah dirincikan di atas maka penyelesaian masalah yang bisa dilakukan adalah:

1. Perlu adanya suatu sistem aplikasi penjualan berbasis java desktop

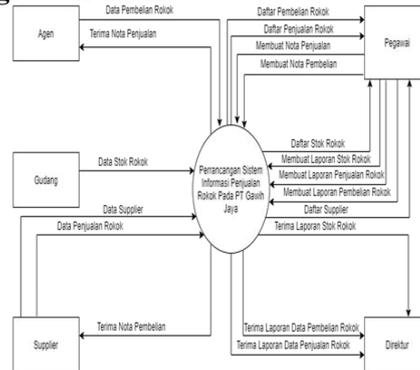
menggunakan Java Netbeans dan MySQL sehingga dapat memperbaiki kinerja PT khususnya pada bagian pegawai.

2. Membuat database yang sistematis sehingga memudahkan dalam pencarian data yang di butuhkan dalam pembuatan laporan.
3. Membuat aplikasi dengan memaksimalkan untuk mengurangi kesalahan atau kehilangan data.

**Aturan Bisnis Sistem yang Diusulkan**

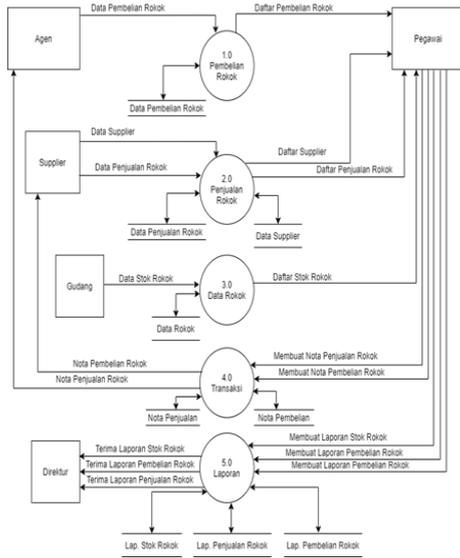
1. Pendataan Supplier: Setiap pendataan supplier harus memiliki kode supplier, nama supplier, alamat dan nomor telepon masing masing
2. Pendataan Penjualan: Setiap transaksi penjualan antar PT dan supplier lalu supplier akan menerima nota pembelian
3. Pendataan Pembelian: Setiap transaksi pembelian antar Agen dan PT lalu agen akan menerima nota penjualan
4. Pendataan Stok Rokok: Setiap Supplier mengirimkan rokok maka stok rokok akan bertambah

**Diagram Konteks**



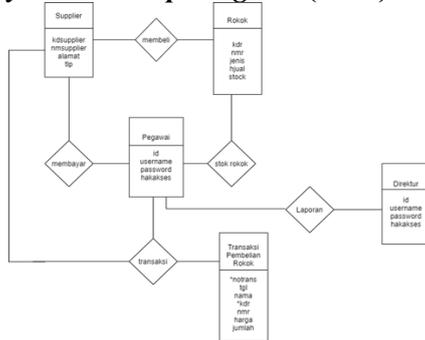
Gambar 2. Diagram Konteks

**Diagram Nol**



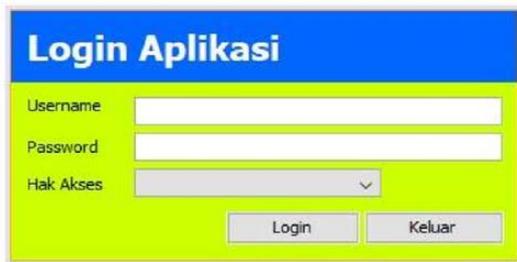
Gambar 3. Diagram Nol

**Entity Relationship Diagram (ERD)**



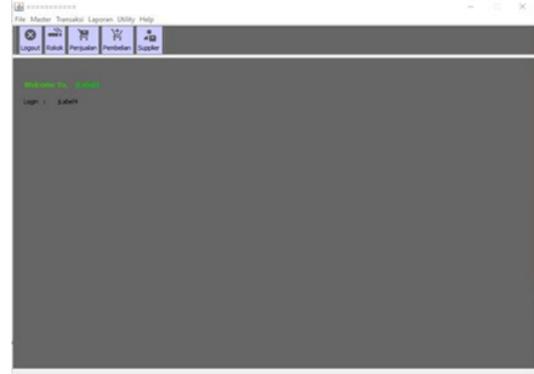
Gambar 4. Entity Relationship Diagram

**Tampilan Layar**



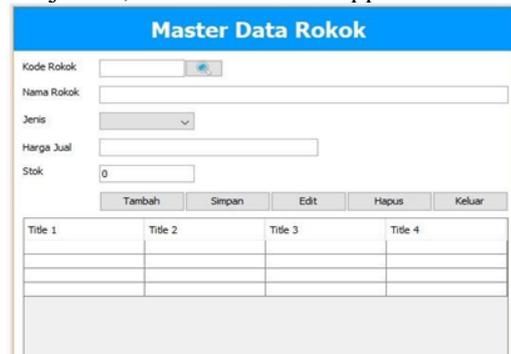
Gambar 5. Menu Login

Pada tampilan diatas merupakan rancangan tampilan Menu Login. Menu Login terdiri dari Username dan Password serta pilihan hak akses sebagai kunci sebelum kita memasuki program utama, agar tidak sembarangan orang yang dapat mengakses program ini. Apabila pengguna telah memasukkan data login dengan tepat, maka menu utama akan tampil dan program siap untuk dijalankan.



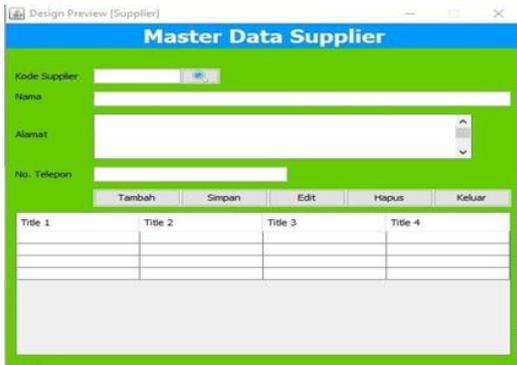
Gambar 6. Menu Utama

Tampilan diatas merupakan Menu Utama yang terdiri dari Menu File, Menu Master, Menu Transaksi, Menu Laporan, Menu Utility, Menu Help. Menu File terdapat Sub Menu Keluar saja. Menu Master terdapat Menu Rokok dan Menu Supplier. Menu Transaksi terdapat Menu Pembelian dan Menu Penjualan. Menu Laporan terdapat Menu Rokok, Menu Pembelian, Menu Penjualan. Menu Utility terdapat Menu Ubah Password. Menu Help terdapat Menu tentang aplikasi. Selain menu tersebut, di Menu Utama juga terdapat 5 sub menu yaitu Logout, Rokok, Penjualan, Pembelian dan Supplier.



Gambar 7. Data Rokok

Tampilan Form Data Rokok berikut ini berfungsi untuk memasukkan data rokok yang terdapat pada PT Gawih Jaya, terdapat juga tombol tambah, simpan, edit, hapus dan keluar.



Gambar 8. Data Supplier

Tampilan diatas adalah Form Data Supplier yang berfungsi sebagai untuk memasukkan data supplier dan terdapat juga tombol tambah, simpan, edit, hapus dan keluar.



Gambar 9. Pembelian Rokok

Tampilan diatas merupakan Menu Transaksi Pembelian Rokok yang berfungsi sebagai penambahan data rokok dan terdapat Tanggal, Notrans, Pembeli, Kode barang, Nama barang, Harga jual, Jumlah, Tambah, Simpan, dan Total.



Gambar 10. Penjualan Rokok

Tampilan diatas merupakan Menu Transaksi Penjualan Rokok yang berfungsi sebagai penambahan data rokok dan terdapat Tanggal, Notrans, Pembeli, Kode barang, Nama barang, Harga jual, Jumlah, Tambah,

Simpan, Cetak QR, Total, Bayar, Kembali.



Gambar 11. Laporan Stok Rokok

Tampilan layar diatas menampilkan hasil laporan dari data stok rokok berfungsi sebagai tanda bukti untuk diberikan kepada Direktur.



Gambar 12. Laporan Pembelian Rokok

Tampilan layar diatas menampilkan hasil laporan dari data transaksi pembelian dari supplier yang telah dimasukkan datanya, berfungsi sebagai tanda bukti untuk diberikan kepada Direktur.



Gambar 13. Laporan Penjualan Rokok

Tampilan layar diatas menampilkan hasil laporan dari data transaksi penjualan kepada agen yang telah dimasukkan datanya, berfungsi sebagai tanda bukti untuk diberikan kepada Direktur.



JUMLAH	NAMA ROKOK	HARGA BELI	SUBTOTAL
12	Evolution	13000	156000

TOTAL AKHIR Rp. 156000

Gambar 14. Nota Pembelian

Tampilan layar diatas menampilkan Nota Pembelian yang akan diberikan kepada supplier sebagai bukti pembelian dari PT Gawih Jaya.



JUMLAH	NAMA ROKOK	HARGA JUAL	SUBTOTAL
6	Evolution	14000	84000

TOTAL AKHIR Rp. 84000

JML BAYAR: Rp. 100000  
JML KEMBALI: Rp. 16000

Gambar 15. Nota Penjualan

Tampilan layar diatas menampilkan Nota Penjualan yang akan diberikan kepada agen sebagai bukti penjualan dari PT Gawih Jaya.

## 5. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Rokok Pada PT Gawih Jaya”, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Dengan membuat aplikasi perancangan sistem informasi penjualan rokok pada PT Gawih Jaya dapat mempermudah pegawai untuk melakukan pendataan rokok dari supplier, data stok rokok yang

tersedia, data penjualan rokok pada event, data pembelian rokok, dan data pegawai yang bertugas untuk melakukan pendataan yang sudah terkomputerisasi serta pembuatan laporan yang semakin mudah dan akurat.

2. Sistem informasi penjualan rokok pada PT Gawih Jaya ini dibuat dengan modern dan desain program yang simple dapat mempermudah bagi pegawai yang akan memakai program ini karna mudah dipelajari dan dipahami.

## Daftar Pustaka

- Ayudia, Suryanto, E., & Waluyo, B. (2016). *ANALISIS KESALAHAN PENGGUNAAN BAHASA INDONESIA DALAM LAPORAN HASIL OBSERVASI PADA SISWA SMP. III(2)*, 2016.
- Baar, S. Al. (2014). *Sistem informasi penjualan kecap pada cv. sari bumi raya kudas*.
- Darna, N., & Herlina, E. (2018). *Memilih metode penelitian yang tepat: bagi penelitian bidang ilmu manajemen. 5(April)*, 287–292.
- Eilon. (2014). *Sistem Informasi Manajemen Organisasi Yogyakarta*.
- Hapsari, M. (2012). *Kajian Teori Perilaku Merokok. 2003*, 60–63.
- Kuncoro, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan E-Liquid Nerd Bookshop Berbasis Website. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security, 9(5)*.  
<http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1673>
- Medan, P. G., & Utara, S. (2018). *Penerapan Metode Waterfall Dalam Penerapan Aplikasi Mobil dan Persediaan Barang Pada Bengkel Turbo Otomotif. 3(1)*, 40–45.
- Nagara, E., Yusnita, A., & Pratiwi, H. (2015). Sistem Informasi Penjualan Pada Pt.Surya Madistrindo Menggunakan Sistem Barcode. *E-Prints*.
- Nugroho, S. J., & Suharnawi. (2018). Sistem Informasi Penjualan Rokok Elektrik Berbasis Web Pada Syndicate Vape Store

- Jebara. *Information System*, 03(02), 129–139.
- Putra, E. R. (2019). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENUGASAN PEGAWAI OTOMATIS PADA PT . ARGO CIPTA PRATAMA*. 172–182.
- Ryan, A., & Siallagan, H. (2020). *STUDI KEPUSTAKAAN MENGENAI BLENDED LEARNING SEBAGAI INOVASI MODEL PEMBELAJARAN DI ERA 21*. 200–206.
- Salim, A. C., Purnama, B. E., & Sukadi. (2011). *PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ROKOK PADA PERSEROAN TERBATAS (PT) MAKRO MARK BERDASARKAN PENJUALAN PEGAWAI SALES. Indonesian Journal Network & Security*.
- Shobirin, D. (2015). Bab II tinjauan umum perseroan terbatas. *Article*, 9–36. [http://eprints.umk.ac.id/4533/3/BAB\\_II.pdf](http://eprints.umk.ac.id/4533/3/BAB_II.pdf)
- Tanjajaya, C. (2017). *PERANCANGAN STANDART OPERATIONAL PROCEDURE PRODUKSI PADA PERUSAHAAN COFFEEIN*. 2(April).
- Wahyu hidayat, & Dkk. (2019). *No Title*. 56–69.
- Widyastuti, L., Dwijalswara, P., & Isrok'atun. (2017). Penerapan Metode Pantau, Pangkas, Padukan, Panggil (4P) Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Dalam Meringkas Cerita. *Jurnal Pena Ilmiah*, 2(1), 91–100. <https://doi.org/10.23819/jpi.v2i1.9530>