



## SISTEM INFORMASI FINTECH PINJAMAN ONLINE BERBASIS WEB

Edi Supriyanto<sup>1</sup>, Nur Ismawati<sup>2</sup>

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana  
Jl. Raya Meruya Selatan, Kembangan, Jakarta, 11650, Indonesia

41816320010@student.mercubuana.ac.id<sup>1</sup>, nurismawati@mercubuana.ac.id<sup>2</sup>

### Abstrak

Sistem informasi *fintech* pinjaman *online* berbasis *web* merupakan sebuah aplikasi yang terintegrasi antara produk pinjaman dengan teknologi informasi mulai dari proses pengajuan, persetujuan dan pencairan dilakukan secara *online* dan didukung dengan SMS. Sehingga pemberi dan penerima pinjaman tidak perlu bertemu atau bertatap muka langsung. Dahulu, debitur harus pergi ke bank atau lembaga keuangan lainnya untuk mencari pinjaman, Namun sekarang dengan adanya aplikasi *fintech* pinjaman *online* ini, semua orang dapat mengajukan pinjaman kapanpun dan dimanapun selama dia memiliki *smartphone* dan komputer yang digunakan terkoneksi dengan internet. Dengan aplikasi *fintech* sistem pinjaman online ini akan menjadi solusi efektif, efisien dan sangat membantu bagi orang yang mengalami kesulitan keuangan tanpa harus mengabdikan waktu, biaya, dan tenaga. persyaratan yang tidak rumit dan proses pencairan yang cepat.

**Keywords:** *fintech*, pinjaman *online*, *p2p lending*, sistem informasi, universitas mercu buana

### Abstract

Information system about load-*fintech* based on web is an integrated system between load product and information technology. Start from submission, aproval and releasement will be process via online and supported by SMS ( Sort Message Service) or telephone. In this case creditur and debtor no need to meet face by face. In the past, debtor must be go to BANK or another financial company to get load, but now with online *fintech*-load every debtor can submit the load at anytime,and anywhere as long as they hold *smartphone* and computer complete with internet access. With this *Fintech*-application online load system will be smart solution efective. efficient and will be helpfull for someone who got financial problem without spent time,cost and energy. With a simply process and fast releasements.

### PENDAHULUAN

Sekarang ini manusia memiliki kehidupan dengan segala aktifitas yang tidak pernah lepas dari perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah menyebabkan perubahan baik dibidang sosial, ekonomi dan budaya yang berlangsung begitu cepat. Dengan perkembangan teknologi yang sangat maju, dibidang finansial juga memiliki perkembangan ke arah yang lebih efisien dan

modern. Dalam bidang perekonomian dunia saat ini sangat penting untuk memberikan inovasi teknologi didalamnya. Teknologi dan finansial memiliki hubungan yang berkaitan. Saat ini telah hadir teknologi yang mengarah pada inovasi finansial dengan sentuhan teknologi modern bernama Financial Technology.

Financial Technology atau Teknologi Finansial ini lebih populer dikenal dengan

sebutan Fintech. Menurut T.I.F. Rahma fintech merupakan penggunaan teknologi sistem keuangan yang menghasilkan produk, layanan, teknologi, dan atau model bisnis baru serta dapat berdampak pada stabilitas moneter, stabilitas sistem keuangan, efisiensi, kelancaran, keamanan dan keandalan sistem pembayaran. (T.I.F, 2018) Proses transaksi keuangan ini meliputi proses jual beli saham, pembayaran, peminjaman uang (lending) secara peer to peer, transfer dana, investasi ritel, perencanaan keuangan (personal finance). (www.finansialku.com, 2018)

Di tengah masyarakat saat ini banyak pelaku usaha kecil yang memulai dan membiayai bisnisnya secara mandiri. Namun saat tiba waktunya untuk mengembangkan bisnis mereka, seringkali harus menghadapi masalah dengan pembiayaan (modal). Bahkan banyak yang jatuh ke perangkap rentenir untuk meminjam uang karena keterbatasan pengetahuan dan jauhnya akses ke bank. Kemudian banyak pegawai perusahaan yang kesulitan keuangan untuk kebutuhan hidup sehingga harus mencari pinjaman di bank. Namun bagi sebagian dari mereka susah untuk mendapatkan pinjaman dari bank dengan berbagai alasan seperti prosedur pinjaman di bank sering memakan waktu, prosesnya berbelit-belit dan syaratnya yang tidak mudah di penuhi.

Melihat fenomena berkembangnya fintech dan kebutuhan pinjaman keuangan oleh masyarakat menjadi tuntutan untuk melakukan inovasi baru. Yaitu dengan membuat teknologi aplikasi fintech P2P Lending atau pinjaman uang secara online. Peneliti menyebutkan peer-to-peer (P2P) lending merupakan model pembiayaan berbasis teknologi finansial yang menjadi solusi pembiayaan dengan cara yang efektif dan efisien. (B dan I, 2016) Dari definisi tersebut sudah jelas bahwa di buatnya teknologi pinjaman secara online ini untuk mempermudah masyarakat untuk mendapatkan pinjaman tanpa harus terbatas oleh ruang dan waktu selama gadget seperti smartphone dan

komputer yang digunakan dapat terkoneksi internet.

Selain itu proses pencairan pinjaman dan proses pengembalian dengan sistem cicilan dilakukan melalui transfer melalui ATM atau bank sehingga tidak memakan waktu. Dengan kemudahan dan efisiensi ini diharapkan menjadi solusi keuangan masyarakat.

## LANDASAN TEORI

Penelitian terkait dalam beberapa peneliti dari berbagai perspektif, antara lain :

Penelitian oleh P. A. Wulandari memberikan gambaran tentang analisa kekuatan, kelemahan, peluang dan ancaman (SWOT) terhadap perkembangan fintech dari sisi perusahaan fintech atau startup di Indonesia. (P. A, 2017) Penelitian oleh N. Febrisni meberikan gambaran mengenai faktor-faktor penentu keberhasilan fintech di Indonesia berdasarkan pengalaman pelanggan, perkembangan teknologi dan internet, budaya organisasi, pendanaan dan peraturan pemerintah. (N. Febriani, 2018)

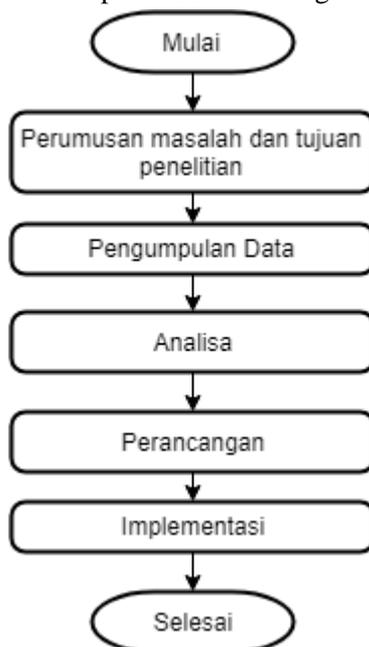
Penelitian oleh N. Kholis memberikan gambaran tentang masa depan bank konvensional dengan fintech yaitu kedua industri tersebut dapat berkolaborasi dan saling tumbuh beriringan dan memajukan perekonomian Indonesia. (N. Kholis, 2018)

Penelitian oleh Ardiansyah menerangkan bahwa pembangunan aplikasi dengan mengkolaborasikan kerangka kerja codeigniter dan database MySQL akan menghasilkan web dinamis. (Ardiansyah & Harnaida, 2018)

Penelitian diatas belum ada yang membahas tentang membangun aplikasi fintech pinjaman secara online untuk membantu masyarakat secara umum dalam mendapatkan kredit khususnya masyarakat yang selama ini belum tersentuh.

## METODOLOGI PENELITIAN

Tahapan dalam penelitian ini sebagai berikut



Gambar 1. Tahapan penelitian

Berikut ini penjelasan masing-masing tahapan penelitian :

### a. Perumusan masalah dan tujuan penelitian.

Tahap awal yang dilakukan dalam penelitian yaitu menetapkan masalah yang akan dibahas. Setelah masalah diketahui dan ditetapkan, selanjutnya dilakukan penentuan tujuan penelitian yang berkaitan dengan masalah agar didapatkan solusi atas permasalahan yang sudah peneliti tetapkan

### b. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan studi literatur, hal ini dilakukan agar peneliti mengetahui lebih dalam terkait permasalahan yang akan di teliti sehingga dapat membangun kerangka pemikiran yang tepat. Dalam melakukan suatu penelitian harus

didasari dengan landasan teori yang kuat terkait permasalahan yang diteliti agar penelitian yang dilakukan dapat dipertanggungjawabkan. Landasan teori dapat bersumber dari buku, jurnal, website, penelitian terdahulu, dan lainnya.

### c. Analisa

Pada tahap ini peneliti akan mempelajari dari penelitian sebelumnya. Kemudian menganalisa kebutuhan fungsional sistem yang akan dikembangkan dengan menggunakan metode use case diagram, class diagram dan menganalisa kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan system.

### d. Perancangan

Pada tahap ini peneliti akan merancang basis data sistem, merancang antar muka pengguna kemudian menghasilkan mockup tampilan aplikasi.

### e. Implementasi

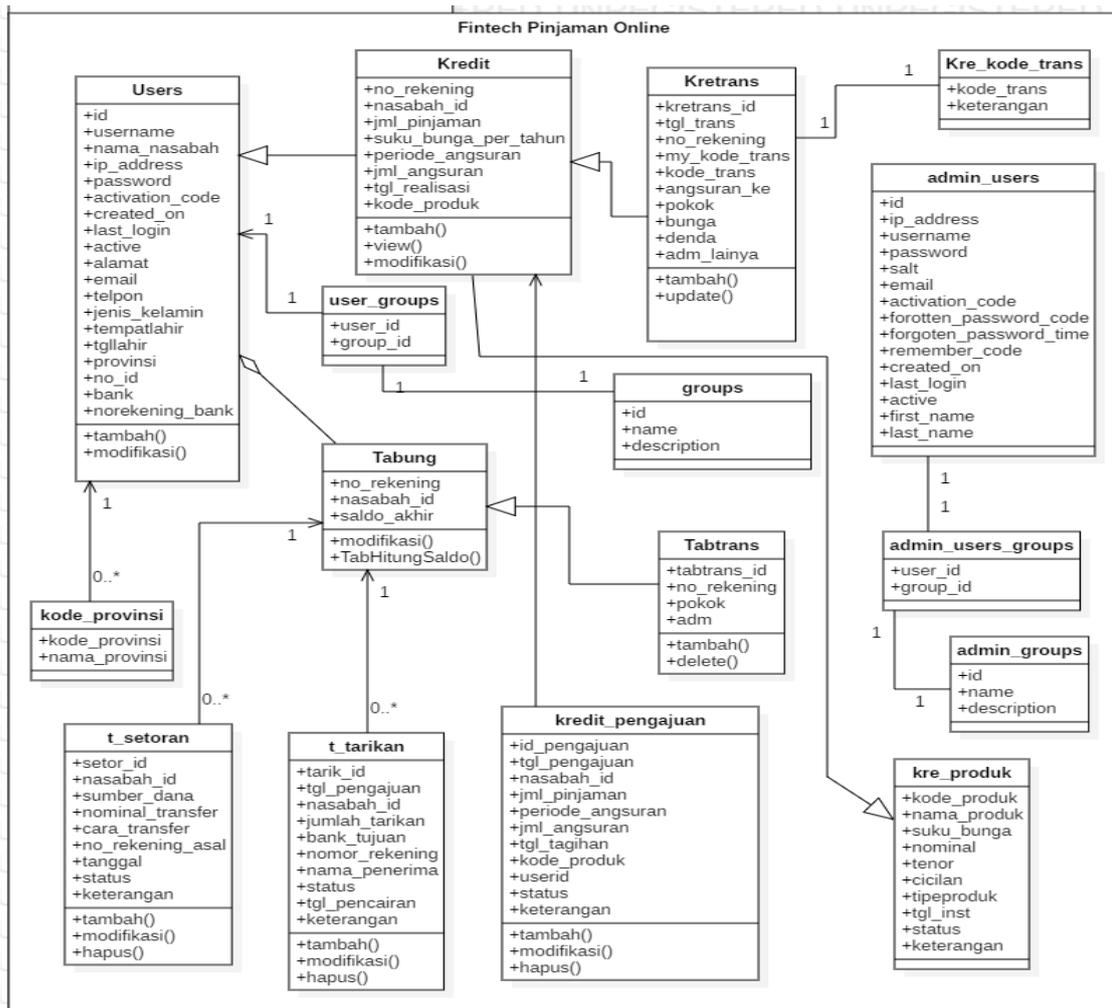
Tahap terakhir dalam penelitian ini adalah membuat basis data dengan menggunakan MySQL. Kemudian design tampilan menggunakan framework materializecss & bootstraps. Kemudian bahasa pengkodean menggunakan framework codeigniter.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam merancang sistem informasi *fintech* pinjaman *online* berbasis *web* ini diharapkan dapat menyelesaikan masalah yang telah teridentifikasi. Hasil dari analisis masalah, sistem yang di usulkan dalam “Sistem informasi *fintech* pinjaman secara *online* berbasis *web*”.

Use case diagram untuk sistem informasi yang usulkan adalah sebagai berikut:

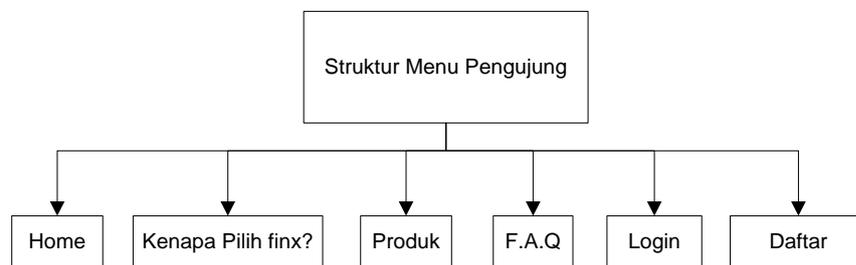




Gambar 3. Class diagram Diagram Aplikasi

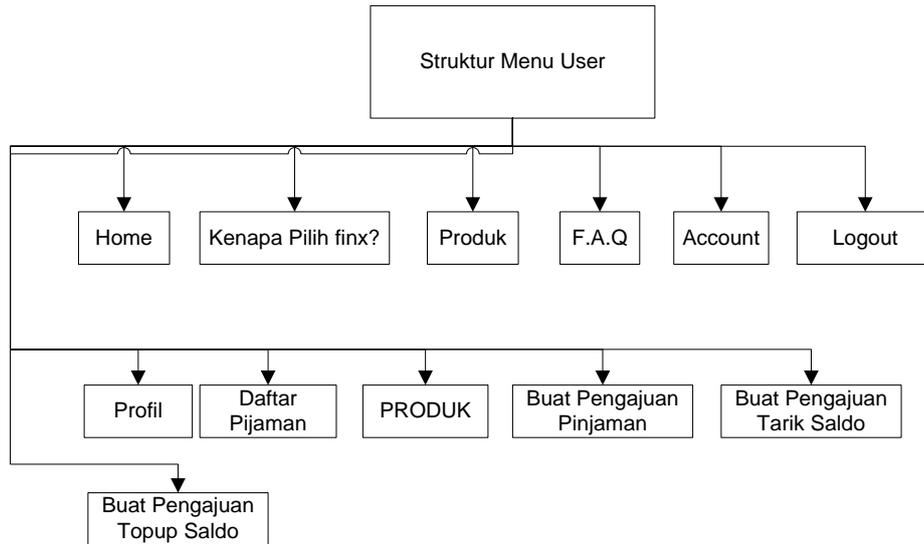
**Perancangan antarmuka**

a. Struktur Menu



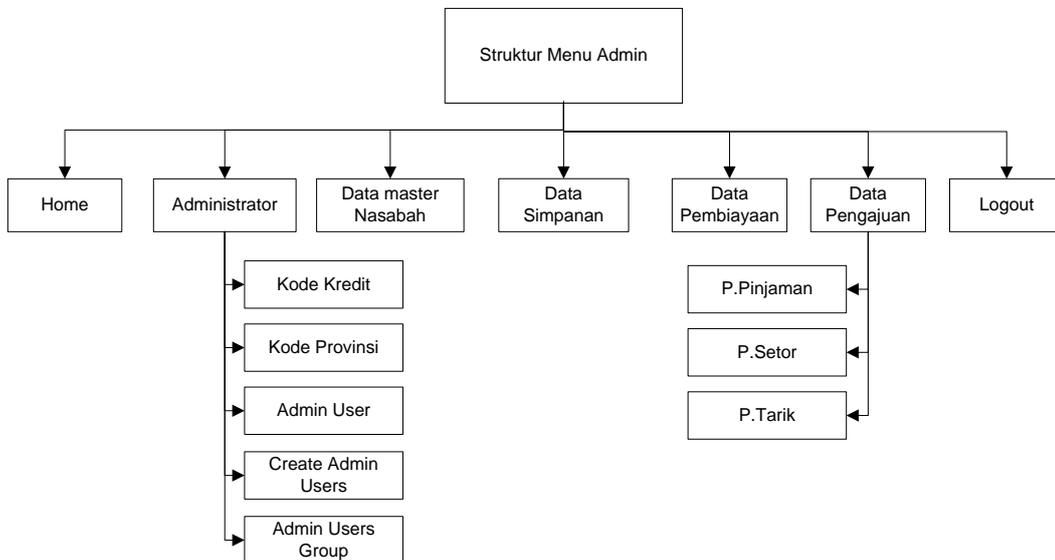
Gambar 4. Struktur Menu Pengunjung

b. Menu User



Gambar 5. Struktur Menu Users

c. Menu Admin

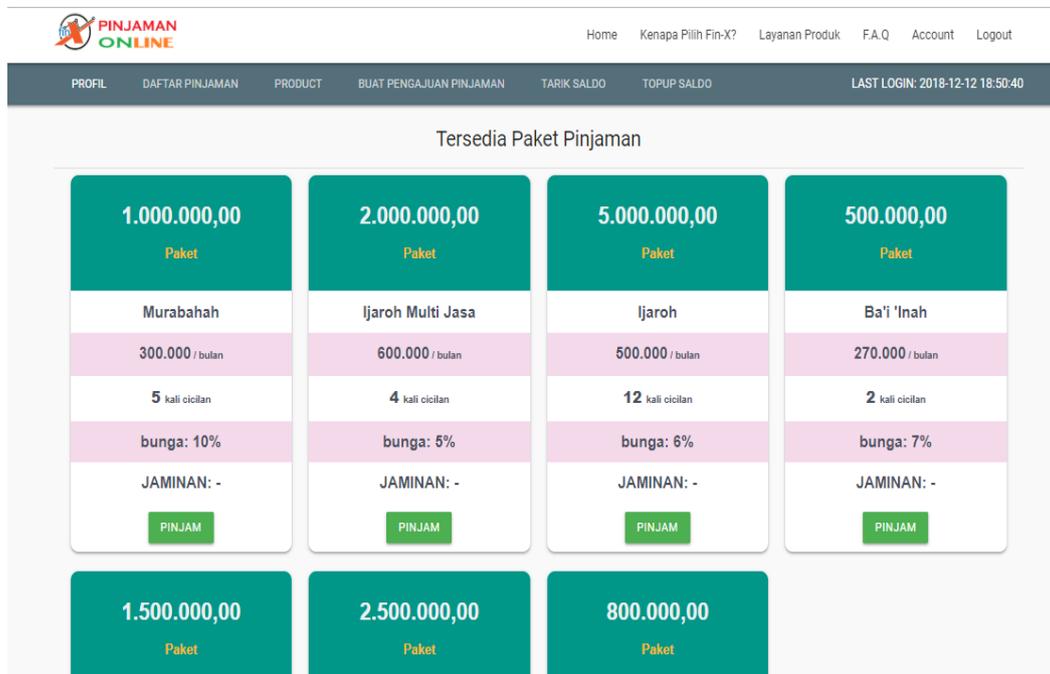


Gambar 6. Struktur Menu Admin

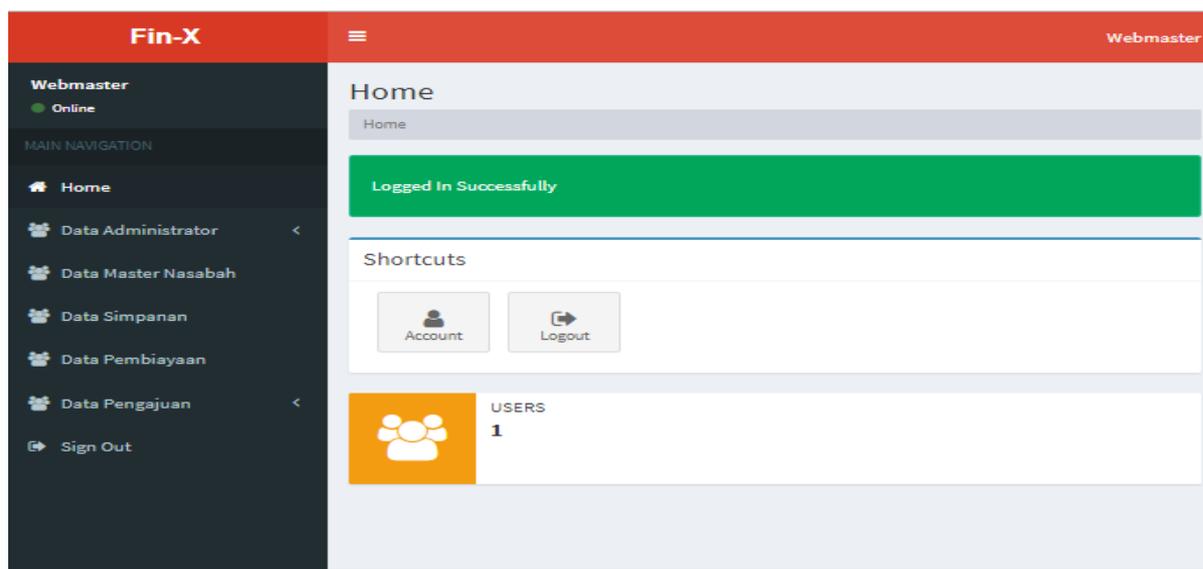
**Tampilan Aplikasi**



Gambar 7. Tampilan Halaman Pengunjung



Gambar 8. Tampilan Users



Gambar 9. Tampilan Admin

## KESIMPULAN

Dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa Secara umum proses bisnis yang terjadi adalah nasabah melakukan pengajuan pinjaman baru melalui web kemudian admin akan melakukan persetujuan pinjaman. Setelah pengajuan pinjaman disetujui admin akan melakukan transfer dana ke rekening nasabah.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, A., & Harnaida, F. (2018). Sistem Informasi IT Asset Management Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada PT. Aero Systems Indonesia (ASYST). *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 8(1), 39-49. Retrieved from <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/article/view/1766/1500>
- B. Wibowo and I. Krisnadi “Analisa regulasi fintech dalam perekonomian di Indonesia”, 2016.
- N. Febriani, A. Hermawan “Faktor-faktor penentu keberhasilan perkembangan financial technology (Studi kasus pada 3 perusahaan financial technology di indonesia)”, 2018.
- N. Kholis “Perbankan dalam era baru digital”, 2018

- P. A. Wulandari “Analisa swot perkembangan financial teknologi di indonesia”, 2017.
- T. I. F. Rahma “Persepsi Masyarakat Kota Medan Terhadap Penggunaan Financial Technology”, 2018.
- www.finansialku.com*. (2018, Desember 12). Retrieved from definisi fintech adalah: <http://www.finansialku.com/definisi-fintech-adalah/>