

PELATIHAN MENGENAL DAN MEMPELAJARI CANVA DASAR BAGI PELAJAR DI YAYASAN DESA HIJAU PAMULANG

Andini Desti Nur Rahmadina^{1,*}, Septy Wulandari², Rahmat Aulia Syarif³, Ummul
Habibah Hasyim^{4,*}, Ihsanil Husna⁵

¹Jurusan Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jl. K.H. Ahmad Dahlan, Cireundeu, Kec. Ciputat Tim., Kota Tangerang Selatan, Banten, 15419

²Jurusan Teknik Kimia, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jl. Cempaka Putih Tengah XXX No.27, Kec. Cemp. Putih, Kota Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10510

³Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jl. Cempaka Putih Tengah XXX No.27, Kec. Cemp. Putih, Kota Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10510

⁴Jurusan Teknik Kimia, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jl. Cempaka Putih Tengah XXX No.27, Kec. Cemp. Putih, Kota Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10510

⁵Jurusan Profesi Dokter, Fakultas kedokteran dan Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jl. K.H. Ahmad Dahlan, Cireundeu, Kec. Ciputat Tim., Kota Tangerang Selatan, Banten, 15419

*Email: [dnrdandini@gmail.com](mailto:dnrndandini@gmail.com), ummul.hh@umj.ac.id

ABSTRAK

Perkembangan dunia digital yang semakin maju membuat semua orang harus terus mengikuti perkembangannya baik orang dewasa maupun pelajar sekalipun, namun tidak selamanya perkembangan digital mengarahkan kepada hal yang positif terutama bagi anak-anak remaja atau pelajar. Hal ini dikarenakan kurangnya pengawasan orang dewasa dan minimnya pengetahuan orang tua terhadap dunia maya dan digital. Permasalahan itu kami amati saat melakukan survei di Yayasan Desa Hijau dimana beberapa anak remaja sudah menggunakan smartphone apalagi sejak pandemi banyak kegiatan yang mengoptimalkan pembelajaran menggunakan zoom dari rumah. Diluar itu penggunaan smartphone untuk zoom dan komunikasi mereka memakainya hanya untuk bermain mobile game tanpa tau banyak sekali aplikasi yang bermanfaat. Program kegiatan mengenal dan mempelajari Canva dasar ini merupakan salah satu bentuk memperkenalkan aplikasi yang bermanfaat dan berguna dalam dunia digital dan pembelajaran di sekolah karena memiliki fungsi yang banyak. Pengabdian masyarakat ini menggunakan metode penelitian kualitatif yaitu metode yang menemukan dan menggambarkan secara naratif kegiatan atau kejadian dan dampak dari kegiatan yang dilakukan. Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah observasi, wawancara, dan dokumentasi. Sedangkan untuk teknis analisis data yang digunakan adalah reduksi data, yaitu penyederhanaan data atau memilah data sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat menghasilkan informasi yang bermakna dan memudahkan penarikan kesimpulan.

Kata Kunci: Digital, Canva, Pelajar

ABSTRACT

The development of the digital world that is increasingly advanced makes everyone have to keep abreast of developments, both adults and students, but digital developments do not always lead to positive things, especially for teenagers or students. This is due to the lack of adult supervision and the lack of parental knowledge of the virtual and digital world. We observed this problem when surveying the Green Village Foundation where several teenagers were already using smartphones, especially since the pandemic there have been many activities that optimize learning using zoom from home. Apart from that, the use of smartphones for zoom and communication, they only use to play mobile games without knowing a lot of useful applications. This program of getting to know and learning Canva basics is a form of introducing useful and useful applications in the digital world and learning at school because it has many functions. This community service uses qualitative research methods, namely methods that find and describe narrative activities or events and the impact of the activities carried out. Data collection techniques used are observation, interviews, and documentation. The technical analysis of data used is data reduction, namely simplification of data or sorting of data in such a way that the data can produce meaningful information and facilitate concluding.

Keywords: Digital, Canva, Student

1. PENDAHULUAN

Program Kuliah Kerja Nyata (KKN) atau pengabdian masyarakat Universitas Muhammadiyah Jakarta tahun ajaran 2021/2022 kami lakukan kepada mitra kami yaitu Yayasan Desa Hijau yang berada di Daerah Pamulang. Yayasan Desa Hijau awalnya merupakan yayasan program kelestarian lingkungan yang akhirnya berkembang dengan mengembangkan program-program yang berorientasi kepada sosial kemasyarakatan, seperti program Pendidikan Non Formal yang kami sambangi.

Pendidikan Non Formal yang dilakukan adalah mengajar anak-anak yang berstatus yatim, piatu, yatim-piatu, dan dhuafa di sekitar lingkungan tinggal Yayasan Desa Hijau. Hal ini dilakukan untuk mendukung perkembangan mereka dalam belajar karena mereka sadar bahwa sekali masalah yang anak-anak tersebut alami seperti putus sekolah karena sulitnya ekonomi, putus sekolah karena minat belajar yang kurang hal ini disebabkan oleh lambatnya menyerap pelajaran yang diberikan oleh sekolah. Memang pada dasarnya setiap anak berbeda-beda dalam menyerap pembelajaran. Pihak Yayasan juga menyampaikan terdapat beberapa anak yang tingkat pemahamannya tidak sesuai dengan umurnya atau berbeda dengan teman seusianya kebanyakan, ada sudah duduk di kelas menengah pertama namun belum bisa berhitung dengan baik dan banyak lagi. Mereka merasa pembelajaran disekolah dirasa kurang efektif sehingga mereka mengembangkan program ini agar anak-anak dapat mengulang pembelajaran disekolah dengan cara pengejaran yang disesuaikan sesuai dengan kecepatan menangkap informasi masing-masing anak. Setiap anak memiliki hak untuk belajar dan mendapat dukungan untuk belajar tanpa adanya halangan apapun. Para pengajar juga merupakan para relawan yang masih bersekolah di bangku menengah pertama atau seorang mahasiswa.

Namun dengan perkembangan teknologi dan digital yang semakin pesat juga turut mereka rasakan, apalagi saat pandemi Covid-19 berlangsung pembelajaran mereka di sekolah formal dilaksanakan secara online sehingga saat ini mereka erat dengan dunia digital namun dengan minimnya pengawasan dan penggunaannya yang terlalu berlebihan dan tidak penting, terutama untuk anak yang sudah menginjak remaja seperti kelas 5, 6, dan 7,

mereka akan mulai lebih banyak melakukan kegiatan yang erat menggunakan teknologi dan digital seperti melakukan tugas dan presentasi di sekolah. Itu kenapa penting untuk mengenalkan aplikasi yang dapat membantu mereka nantinya di masa yang akan datang.

Terdapat hal lain yang kami khawatirkan saat melakukan survey, kami menyadari bahwa ukuran tempat belajar yang disediakan Yayasan Desa Hijau tidak lah besar namun mereka memiliki anak-anak bimbingan yang banyak sehingga ruangan sangat padat dan Sebagian besar dari anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau tidak menggunakan masker. Walaupun sistem pembelajaran di rumah sudah tidak dilaksanakan bukan berarti Covid sudah tidak ada namun aturan pemakaian masker masih harus kita lakukan untuk mencegah penularan. Itulah mengapa edukasi ini amat sangat perlu dilakukan kepada anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau agar mereka sadar pentingnya penggunaan masker dan mencuci tangan, hal kecil yang membawa kebaikan baik untuk diri kita namun juga untuk orang lain.

Pada pelaksanaan kegiatan Kuliah Kerja Nyata ini kami akan memberikan pengetahuan berupa sosialisasi covid -19 serta pentingnya penggunaan masker dan mencuci tangan dan program utama yaitu mengenalkan dan pembelajaran penggunaan aplikasi Canva yang bermanfaat untuk kegiatan mereka nantinya baik disekolah atau dalam keseharian.

2. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pengabdian Masyarakat dilakukan dengan cara melakukan pembelajaran langsung kepada anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau yang duduk di kelas 5, 6, dan 7 yang berada di Yayasan Desa Hijau Pamulang. Berikut ini jabaran terkait program Kuliah Kerja Nyata:

Tempat Pelaksanaan dan Peserta Pengabdian Masyarakat

- 1) Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat dilakukan di Yayasan Desa Hijau yang berada di Jalan Masjid At-Tauhid, Jl.H Kuning 2, No. 123, Rw.12, Kedaung, Kec. Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten 15415.
- 2) Pemateri program pembelajaran:

- a. Pengenalan dan pembelajaran aplikasi Canva dasar disampaikan oleh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jakarta yaitu Andini Desti Nur Rahmadina, Septy Wulandari, Rahmat Aulia Syarif.
 - b. Sosialisasi Covid-19 dan pentingnya penggunaan masker serta mencuci tangan disampaikan oleh Dr. Ihsanil Husna SpPD Finasim.
- 3) Pembelajaran diberikan kepada anak-anak Bimbingan Yayasan Desa Hijau yang duduk di kelas 5, 6, dan 7.

Metode Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat

- 1) Identifikasi masalah kurangnya pengenalan aplikasi yang bermanfaat bagi anak-anak remaja atau siswa sekolah.
- 2) Identifikasi masalah kurang sadarnya anak-anak terhadap Covid-19 serta penggunaan masker dan mencuci tangan sebagai bentuk pencegahan penularan Covid-19.

Kegiatan Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat

- 1) Presentasi mengenalkan dan mempelajari Canva dasar disampaikan oleh Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jakarta Andini Desti Nur Rahmadina, Septy Wulandari, Rahmat Aulia Syarif dengan menggunakan Power Point serta Video Tutorial dan praktek langsung sehingga lebih mudah dipahami. Praktek dilakukan dengan membuat Poster 17 Agustus yang sebentar lagi akan dirayakan.
- 2) Pemaparan Sosialisasi Covid-19 dan pentingnya penggunaan masker serta mencuci tangan yang disampaikan oleh Dr. Ihsanil Husna SpPD. Finasim.
- 3) Pembagian Alat Tulis sebagai hadiah semngat belajar bagi adik-adik Yayasan Desa Hijau.

3. HASIL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

- a. Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan dengan uraian sebagai berikut:

- 1) Penentuan program Kuliah Kerja Nyata yang akan dilakukan oleh anggota kelompok setelah melakukan survey ke lokasi Yayasan Desa Hijau
- 2) Kelompok memutuskan untuk melakukan program “Mengenalkan dan Mempelajari Canva Dasar” untuk anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau yang duduk di kelas 5, 6, dan 7, dan Sosialisasi .
- 3) Konsultasi dengan Dosen Pembimbing Lapangan (DPL) Ibu Ummul Habibah Hasyim, ST,Eng.
- 4) Selanjutnya dilakukan Proses pembuatan materi dan Video Pembelajaran yang mudah dipahami untuk disampaikan kepada anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau
- 5) Pelaksanaan kegiatan program Kuliah Kerja Nyata (KKN) pada 07 Agustus 2022 di Yayasan Desa Hijau Pamulang.

b. Pencapaian dan Manfaat Program

- 1) Mengenalkan dan mempelajari Canva dasar
Program ini dilakukan agar adik – adik dapat menggunakan kreatifitas dengan aplikasi digital yang dapat membantu kehidupan sekolah atau bahkan keseharian terutama di dunia maya dan menyesuaikan perkembangan digital yang semakin cepat dan kreatif.
- 2) Sosialisasi Covid-19 dan penggunaan masker serta mencuci tangan:
Program ini dilakukan agar anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau sadar dan mengetahui bahayanya virus Covid-19 dengan penyebaran yang mudah sehingga diharapkan mereka bisa lebih waspada serta mengetahui pencegahannya seperti

menggunakan masker dan mencuci tangan.



Gambar 1. Presentasi Pengenalan dan Pembelajaran Canva Oleh Mahasiswa UMJ Andini Desti Nur Rahma dina, Septy Wulandari, dan Rahmat Aulia Syarif



Gambar 2 Praktek penggunaan aplikasi Canva membuat poster 17 Agustus



Gambar 3 Bimbingan langsung penggunaan Canva oleh Andini Desti Nur Rahmadina, Septy Wulandari, dan Rahmat Aulia Syarif



Gambar 4 Haikal, Salah satu anak bimbingan Yayasan Desa Hijau yang melakukan Praktek Canva



Gambar 5 Foto Bersama anak-anak bimbingan Yayasan Desa Hijau dan Ibu Dr. Ihsanal Husna SpPD. Finasim



Gambar 6 Pembagian alat Tulis dan Konsumsi



Gambar 7 Penyerahan Sertifikat dan bingkisan kepada pihak Yayasan Desa Hijau

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan telah dilaksanakannya kegiatan Kuliah Kerja Nyata dengan program kegiatan utama “Pelatihan Mengenal dan Mempelajari Canva Dasar bagi pelajar di Yayasan Desa Hijau” serta sosialisai Covid-19 dan pentingnya penggunaan masker serta mencuci tangan, maka dengan ini kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada Universitas Muhammadiyah Jakarta yang telah mengadakan kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KKN), lalu kepada lembaga penelitian dan pengabdian masyarakat (LPPM) Universitas Muhammadiyah Jakarta yang telah memberikan bimbingan, saran dan motivasi dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini. dan ucapan terima kasih kepada mitra Yayasan Desa Hijau yang mengizinkan kami untuk

melakukan kegiatan Kuliah Kerja Nyata di Yayasan Desa Hijau Pamulang.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi dan Johan Setiawan. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Fitria, Ramadhan. (2022). *Poster Digital Berbasis Canva*. Sumatra Barat: Yayasan Pendidikan Cendekia Muslim.
- Resmini, S., Satriani, I., dan Rafi, M. (2021). *Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. Abdimas Siliwangi, Vol 4 (2) 335-343*. Retrieved from <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/abdimas-siliwangi/article/view/6859>
- Sholeh, M., Rachmawati, Y., Susanti, E. (2020). *Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk UKM, Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan, Vol 4(1)*. Retrieved from <http://journal.ummat.ac.id/index.php/jpmb/article/view/2983>
- Ngongo, V L., Hidayat, T., Wiyanto. (2019). *Pendidikan Di Era Digital. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*. Retrieved from <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/3093/2912>
- Arifa, N F. (2020). *Tantangan Pelaksanaan Kebijakan Belajar Dri Rumah Dalam Masa Drurat Covid-19. Kajian Singkat Terhadap Isu Aktual Dan Strategis, Vol XII, No. 7/1/Puslit/April/2020*. Retrieved from <https://berkas.dpr.go.id/sipinter/files/sipinter-630-989-20200707165734.pdf>
- Canva. (n.d). Retrieved August 13,2020, from Canva Website: https://www.canva.com/id_id/situs-web/